

[4C 電子]

題目：穿戴式/物聯網系統應用技術

一、說明：

萬物聯網 (IoT, internet of thing) 將為下一世代人類生活帶來重大的改變，在我們日常環境中將會充斥著各式各樣可以聯網的感測裝置，將環境的資訊、交通的資訊、人類的行為等訊息在雲端不變地串流；人們更可以透過穿戴在身上的



智慧電子裝置，接收、傳遞各式各樣的資訊，也可透過感測器了解自身的生、心理狀況，頭戴、腕戴、貼身，IoT 成為全球創意家的大舞

台。

請發揮你的創造力、技術與知識，想像一些使用情境或是應用服務環境，設計並實現 IoT 相關之技術，作品可包含(但不限)處理器設計、系統晶片設計、電路設計、周邊裝置(如感測器、顯示、通訊介面)、系統軟體、應用軟體設計等。作品須以雛型系統呈現，並鼓勵透過瘋狂有趣的場域實驗來展現你的創意。

二、評分標準

- 創意(包含原創性與情境說明): 30%
- 技術(包含核心技術、系統整合度等):40%
- 實用性與完整性(包含系統實用性、完整度、報告與展示): 30%